MENTEŞE MESLEKİ EĞİTİM MERKEZİ

ALAN	: METAL TEKNOLOJİSİ
DAL	: METAL DOĞRAMA
DERS	: BİLGİSAYARDA İKİ BOYUTLU ÇİZİM
SINIF	: 10

DERS ÖĞRETMENİ : HASAN ENGİNSU

1- <u>HAFTA</u>

MODÜL 1 : İKİ BOYUTLU ÇİZİM YAPMA

ÇĞZĠM EKRANI DÜZENLEMESĠ VE YARDIMCILARI 1.1. Tanımı, Önemi ve Üstünlükleri Bilgisayar destekli çizim programı kalem,kağıt,gönye,pergel,vb. çizim araç ve gereçlerini kullanarak yapılan çizimleri çok daha kısa sürede,hassas ve hatasız gerçekleĢtirmek, bu çizimleri bilgisayar ortamında saklamak, istendiğinde kağıda aktarmak amacı ile yazılan ve piyasaya sürülen bilgisayar yazılımlarıdır. Çizim programlarının birçoğunun adında (CAD) harflerinin yer aldığı görülür. (CAD) Bilgisayar destekli tasarım anlamına gelen Gngilizce (Computer Aided Design) kelimelerinin baÇ harfleridir. ÇeÇitli meslek alanlarına yönelik olarak yazılmıÇ çok sayıda çizim programı kullanılmaktadır. Programların bazıları belirli bir meslek alanı için hazırlanmıÇken bazıları da birçok meslek alanında kullanıma yönelik yazılımlardır.

1.2. Çizim Penceresi (Graphics Screen)

Program kendi kurulum yolu ile bilgisayarın sabit diskine yüklendiğinde masa üstünde kendine özgü kısa yolu (simgesi) yer alır. Bu kısa yol çift tıklanarak program çalı Çtırıldığında 4 ekrana programın ara yüzü gelir. Program BaÇlat menüsünden de çalı Çtırılabilir. (Ömleç ekranın sol alt köÇesine getirildiğinde görünen BaÇlat simgesine tıklanarak açılır.)



Resim 1.1: Farklı çizim programları ara yüzleri

Çizim programlarının bir çoğu hem görünüÇ hem de çalıÇma sistemi olarak birbirine benzer. Ancak komutlara ve bazı iÇlevlere farklı isimler verilmiÇtir.

Programın ara yüzünü oluĢturan bölümlerden biri çizim penceresidir. Kullanıcıların çizimlerini gerçekleĢtirdiği, ekranın orta kısmında yer alan ve en geniĢ yer kaplayan bu alana grafik ekran ya da çizim alanı da denir.

Programın her komutunu baÇlatan bir simge (ikon,buton,düğme) vardır ve bu simgeler araç çubukları (toolbar) üzerine yerleÇtirilmiÇtir. Araç çubukları çizim alanının çevresinde yer alır ve hem yerleri hem de içerikleri kullanıcılar tarafından değiÇtirilerek özelleÇtirilebilir.

1.3. Komut GiriĢ Yöntemleri

Çizim programları çeÇitli görevleri yerine getiren komutlardan oluÇur. Bu komutlar iÇlevlerine göre gruplandırılmıÇtır. Örneğin çizim komutları, düzenleme komutları, dosya komutları, görüntü komutları vb. Komutları çalıÇtırmak için birkaç farklı yol izlenebilir. Hangi yolun izleneceği tamamen kullanıcının tercihidir. Bir komut Çu yollardan biri ile çalıÇtırılabilir:

Komutun adını komut satırına yazmak ve Enter tuGuna basmak

- Komutun kısa yolunu komut satırına yazmak ve Enter tuÇuna basmak
- Ekran menüden komutu seçmek
- I Menü çubuğunda komutun bulunduğu sekmeyi tıklayarak açılan menüden komutu seçmek
- Komutu çalı Çtıran simgeyi araç çubuğunda i Çaretlemek

1.4. Komut satırı (Command Line)

Programın iÇlev bakımından sık kullanılan ve en önemli bölümüdür. Tüm komut giriÇleri buradan yapılabilir. Ayrıca komutların kullanıcıdan istediği bazı değerler veya seçilmesi gereken seçenekler buradan girilir. Program kullanıcıya hata ve uyarı mesajlarını da bu satırlardan iletir. Komut satırları programın kullanıcı ile iletiÇim kurduğu yerdir. Gyi bir kullanıcının çalıÇırken komut satırlarına göz atmayı alıÇkanlık haline getirmesi gerekir.(Resim 1.2)

d⊳ X					
Model Lay	out1 / Layout2 /	3. 9		 	(*);
Command: _line Spec Specify next point	cify first point: or [Undo]:				
Command: z		96	.8 28		
-19.4872, 0.2834 , 0.0000		1 12 1= -	+ 🗉		

Resim 1.2: Komut satırı

6 1.5. Menü çubuğu (Menu Bar)



Menü çubuğu üzerinde farklı komut gruplarına ait sekmeler bulunur.(Resim 1.3) Bu sekmeler üzerine imleç ile tıklandığında çek menüler (pull down menu) aÇağı doğru açılır.(Resim 1.4)

<u>2. HAFTA</u>



Resim 1.4: Çek menü

Bazı komutların yanında ► iÇareti vardır. Bu iÇaret bu komutun alt komutları olduğunu gösterir.(Resim 1.5)



Resim 1.5: Alt menüsü olan komut

Bazı komutların yanında (...) vardır. (Resim 1.6)



Bu tür komutlar seçildiğinde bir diyalog kutusu açılır.(Resim 1.7) Her komutun diyalog kutusu farklı olup değiÇken belirleme, değer giriÇi, sembol seçimi gibi iÇlemler bu kutular yardımıyla yapılır.

Resim 1.7:

rawing Units	Coordinate Input Display	Entity Creation Entity Modification 3D Settings	File	e Edit View Insert	Format Tools
Layer:	0 BYLAYER	Color: BYLAYER Select Color Linetype scale: 1 Slobal linetype scale: 1	Auto	New New Sheet Set	Ctrl+N
Print style:	BYCOLOR	* anoba mogpo seale.		Open	N Ctrl+0
Point Si Point siz @ 5% c @ Abs	Cha er: 0 (*) of screen size olute size	nge setting: for: Points Point Display Type Image: Setting: Seting: Setting: Setting: Se	 √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √ √	Open Sheet Set Load Markup Set Close Partial Load	63
O Perc	entage size			Save	Ctrl+S
			\$ \$ \$ \$ \$	Save As eTransmit Publish to Web Export	Ctrl+Shift+S
			~ E	Page Setup Manager	

<u>3. HAFTA</u>

 \triangleright

Resim 1.7: Diyalog kutusu

1.6. Dosya Açma/Kapama

Program çalı Çtırıldıktan sonra önceden kayıtlı bir dosya açılmak isteniyorsa:

- ➢ Komut satırı-OPEN veya Ctrl+O
- Menü çubuğu-File-Open...(Resim 1.8)



(Resim 1.9) yollarından biri ile OPEN komutu çalıĢtırıldığında ekrana Select File diyalog

kutusu gelir.(Resim 1.10)

Araç çubuğu-





Dr

Look in: Belgelerim	🕞 🗘 🖅 🕅 💥 📩 Views 🔻 Tools
Ad	C Preview
18 WoS Haulin	1
History 📕 Alınan Dosyalarım	2
Drive Green	0
📕 My Stationery	2
locuments OneNote Not Defterleri	1
Voucam	0
DrawingI	U
Favorites	
Desktop	,
Select Initial View	
	 Open

Resim 1.10: Select File diyalog kutusu

Açılan diyalog kutusunda dosyanın konumu biliniyorsa dosya tarayıcı kullanılarak, dosyanın adı biliniyorsa File name satırına yazılarak dosya açılır.9 Yeni bir dosya açılmak isteniyorsa:

- Komut satırı-NEW veya Ctrl+N
- Menü çubuğu-File-New ...

Araç çubuğu-

 \triangleright

yollarından biri ile NEW komutu çalıĢtırıldığında ekrana Select Template diyalog kutusu gelir.(Resim 1.11)

Resim 1.11: Select Template diyalog kutusu

Bu diyalog kutusu yardımıyla programın içinde kayıtlı Gablon dosyalardan (Template File) biri seçilerek açılır. Açılan bir dosyayı kapatmak için

